# Programa Completo: 16 Módulos

## Trilha de treinamento

Turma mista de engenheiros, arquitetos, compliance e produto

Dezesseis módulos que levam uma equipe mista de como um cassino ganha dinheiro até a defesa do design de uma plataforma multijurisdição diante de uma banca.

- Caminho recomendado
- Opcional, vale a pena
- Rota alternativa

| DURAÇÃO | SLIDES | FORMATO | PRÉ-REQUISITOS | RESULTADO | MISTURA POR TEMPO |
|---|---|---|---|---|---|
| **85,0 horas de contato (5.100 min), 142 aulas em…** | **914** | **15 semanas em meio período (duas sessões remotas por…** | **Dois anos em software, operações, compliance ou…** | **Certificado de conclusão: 70 por cento no geral, nota…** | **41% aula expositiva, 21% design no quadro, 20% lab…** |

### ETAPA 1 · Semanas 1 a 2 — Fundamentos e plataforma

- 01 Fundamentos e método de design — 1.1
- 02 Arquitetura de plataforma — 1.2

### ETAPA 2 · Semanas 2 a 3 — Dinheiro e integridade dos jogos

- 03 Wallet, ledger e pagamentos — 2.1
- 04 RNG, integridade, certificação — 2.2

### ETAPA 3 · Semanas 3 a 5 — Controles ao jogador

- 05 KYC, AML e antifraude — 3.1
- 06 Jogo responsável, autoexclusão — 3.2

### ETAPA 4 · Semanas 5 a 6 — Localização e dados

- 07 Geolocalização e roteamento — 4.1
- 08 Residência de dados, hub and spoke — 4.2

### ETAPA 5 · Semanas 6 a 7 — Evidência e operações

- 09 Reporte e evidência de auditoria — 5.1
- 10 Segurança e operações — 5.2

### ETAPA 6 · Semanas 8 a 9 — Reino Unido e Europa

- 11 Grã-Bretanha, Malta, hubs — 6.1
- 11 Nórdicos e design de seis licenças — 6.2

### ETAPA 7 · Semanas 9 a 11 — América do Norte

- 12 Estados dos EUA — 7.1
- 13 Canadá (Ontário) — 7.2

### ETAPA 8 · Semanas 11 a 13 — América Latina, offshore e APAC

- 14 Brasil atrás de um portão legal — 8.1
- 14 Colômbia, México, Argentina — 8.2
- 15 Offshore e Ásia-Pacífico — 8.3

### ETAPA 9 · Semanas 14 a 15 — Capstone: desenhar e defender

- 16 Briefing, requisitos, arquitetura — 9.1
- 16 Plano de evidência, defesa, debrief — 9.2

# Programa Completo: 16 Módulos: trilha em detalhe

Turma mista de engenheiros, arquitetos, compliance e produto · referência 2026-11

| | |
|---|---|
| **Duração** | 85,0 horas de contato (5.100 min), 142 aulas em 16 módulos |
| **Slides** | 914 |
| **Formato** | 15 semanas em meio período (duas sessões remotas por semana), 17 dias presenciais em três blocos, ou duas semanas intensivas (núcleo reduzido, duas regiões). Turma remota de até 16, turma presencial de 12 a 20. |
| **Pré-requisitos** | Dois anos em software, operações, compliance ou produto. Não precisa de experiência em jogos. |
| **Resultado** | Certificado de conclusão: 70 por cento no geral, nota de equipe e arguição do capstone aprovadas, prova do núcleo com 60 por cento, regra dos labs cumprida, 85 por cento de presença. |
| **Mistura por tempo** | 41% aula expositiva, 21% design no quadro, 20% lab, 9% estudo de caso, 5% quiz e arguição, 3% aberturas e checkpoints |

## 1. Fundamentos e plataforma Semanas 1 a 2

### 1.1 01 Fundamentos e método de design RECOMENDADO

O negócio de jogos, os modelos regulatórios e o método de cinco passos: requisitos, restrições, arquitetura, trade-offs, evidência. As equipes leem o primeiro roadmap até virar planilha de requisitos. Aulas 1.0 a 1.6: 238 min, 45 slides.

No livro: Cap. 01 The Online Casino Ecosystem, Cap. 05 Differences Between Betting Sites and Online Casinos, Cap. 02 Regulation and Compliance Landscape, Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline, Cap. 40 Case Study -- Launching in a New Regulated Market

### 1.2 02 Arquitetura de plataforma RECOMENDADO

A plataforma de referência, o ciclo de vida da aposta e o control plane de fornecedores. O lab rastreia uma rodada de jogo por todos os serviços. Aulas 2.0 a 2.8: 267 min, 56 slides.

No livro: Cap. 10 Complete Platform Architecture, Cap. 01 The Online Casino Ecosystem, Cap. 28a Distributed Systems Deep Dive, Cap. 10b Supplier Integration Control Plane, Cap. 09 Legal Framework and Contracts, Cap. 28c Architecture Patterns Deep Dive, Cap. 31 Performance Benchmarks and Metrics, Cap. 27c Migrating a Single-Jurisdiction Casino Platform to Hub & Spoke

## 2. Dinheiro e integridade dos jogos Semanas 2 a 3

### 2.1 03 Wallet, ledger e pagamentos RECOMENDADO

Invariantes da wallet, ledger de partidas dobradas, orquestração de pagamentos e conciliação. O lab prova um balancete depois de lançamentos, retenções e estornos. Aulas 3.0 a 3.8: 292 min, 57 slides.

No livro: Cap. 36 Financial Operations, Cap. 10 Complete Platform Architecture, Cap. 46 Building a Brazilian Betting Platform: Architecture, Compliance, and Implementation, Cap. 36b The Financial Truth Layer -- Ledger, Treasury, and Reconciliation, Cap. 33d Disputes, Chargebacks, and Player Support

### 2.2 04 RNG, integridade, certificação RECOMENDADO

Aleatoriedade que passa no laboratório, matemática dos jogos, a submissão GLI-19 e o controle de mudanças de software certificado. Aulas 4.0 a 4.8: 254 min, 55 slides.

No livro: Cap. 17 Random Number Generation (RNG), Cap. 15 Casino Mathematics and Game Economy, Cap. 34b Data Governance for iGaming Platforms, Cap. 32 Testing and QA in Gambling, Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security, Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 23 DevSecOps for iGaming, Cap. 20 Hardware Security Module Infrastructure

## 3. Controles ao jogador Semanas 3 a 5

### 3.1 05 KYC, AML e antifraude RECOMENDADO

KYC como máquina de estados, o repositório de evidências, AML em termos de sistema e a arquitetura antifraude. Aulas 5.0 a 5.7: 313 min, 57 slides.

No livro: Cap. 24d KYC Evidence Lifecycle, Cap. 20 Hardware Security Module Infrastructure, Cap. 20b OpenBao Operations: Secret Engines, Dynamic Credentials and Disaster Recovery, Cap. 02 Regulation and Compliance Landscape, Cap. 34b Data Governance for iGaming Platforms, Cap. 12 Real-Time Cash Flow Management for Online Casinos, Cap. 19 Anti-Fraud System Deep Dive, Cap. 46 Building a Brazilian Betting Platform: Architecture, Compliance, and Implementation

### 3.2 06 Jogo responsável, autoexclusão RECOMENDADO

Limites, cadastros de autoexclusão e monitoramento de comportamento. O lab constrói uma checagem de cadastro que falha fechada e deixa log de auditoria. Aulas 6.0 a 6.7: 237 min, 48 slides.

No livro: Cap. 26 Responsible Gaming and Player Protection Systems, Cap. 26b Self-Exclusion Registries: From API to Audit Trail

## 4. Localização e dados Semanas 5 a 6

### 4.1 07 Geolocalização e roteamento RECOMENDADO

Checagem de localização com vários sinais, a matriz de jurisdições e casos de fronteira. Necessário antes de qualquer módulo de jurisdição. Aulas 7.0 a 7.7: 217 min, 43 slides.

No livro: Cap. 24e Geofencing and Location Verification, Cap. 24 Security and Compliance, Cap. 24j IP Reputation and Blocklist Integration for iGaming Platforms, Cap. 44 Deploying iGaming Platforms on Cloudflare Workers, Cap. 40 Case Study -- Launching in a New Regulated Market

### 4.2 08 Residência de dados, hub and spoke RECOMENDADO

Classes de dados, topologia hub and spoke, o gateway de jurisdição, recuperação de desastres dentro de um mercado e hospedagem regional. Necessário antes de qualquer módulo de jurisdição. Aulas 8.0 a 8.8: 312 min, 58 slides.

No livro: Cap. 27 Data Residency and Backup/Recovery, Cap. 10 Complete Platform Architecture, Cap. 27c Migrating a Single-Jurisdiction Casino Platform to Hub & Spoke, Cap. 27b The Jurisdiction Transfer Gateway and Cookie Consent, Cap. 34b Data Governance for iGaming Platforms, Cap. 29a On-Premises Infrastructure for US-Regulated iGaming, Cap. 29b Datacenter Infrastructure for Regulated Gaming, Cap. 29c European Datacenter Infrastructure for Regulated Gaming

## 5. Evidência e operações Semanas 6 a 7

### 5.1 09 Reporte e evidência de auditoria RECOMENDADO

O pipeline de evidência, formatos e prazos de relatórios, frameworks de controle e o calendário de compliance. Aulas 9.0 a 9.8: 292 min, 61 slides.

No livro: Cap. 25b Regulatory Reporting and Evidence Export, Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 24d KYC Evidence Lifecycle, Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security, Cap. 24 Security and Compliance, Cap. 46 Building a Brazilian Betting Platform: Architecture, Compliance, and Implementation, Cap. 34b Data Governance for iGaming Platforms, Cap. 27 Data Residency and Backup/Recovery

### 5.2 10 Segurança e operações RECOMENDADO

Arquitetura de segurança, DevSecOps em ambiente certificado, SIEM, gestão de incidentes e um tabletop de incidente. Aulas 10.0 a 10.8: 302 min, 68 slides.

No livro: Cap. 24 Security and Compliance, Cap. 20 Hardware Security Module Infrastructure, Cap. 20b OpenBao Operations: Secret Engines, Dynamic Credentials and Disaster Recovery, Cap. 24h Mutual TLS Between Kubernetes Services for iGaming Platforms, Cap. 23c Secrets Management and Git Hygiene for iGaming Engineering, Cap. 10 Complete Platform Architecture, Cap. 23 DevSecOps for iGaming, Cap. 23b DevSecOps Pipeline Implementation: From GitHub Actions to Self-Hosted GitLab CI

## 6. Reino Unido e Europa Semanas 8 a 9

### 6.1 11 Grã-Bretanha, Malta, hubs RECOMENDADO

As duas famílias de licença, a Grã-Bretanha como problema de design, os tipos de licença e a auditoria de sistema de Malta, Gibraltar e a Ilha de Man. Aulas 11.0 a 11.5: 225 min, 57 slides.

No livro: Cap. 10 Complete Platform Architecture, Cap. 02 Regulation and Compliance Landscape, Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 29c European Datacenter Infrastructure for Regulated Gaming, Cap. 26 Responsible Gaming and Player Protection Systems, Cap. 26b Self-Exclusion Registries: From API to Audit Trail, Cap. 24d KYC Evidence Lifecycle, Cap. 36b The Financial Truth Layer -- Ledger, Treasury, and Reconciliation

### 6.2 11 Nórdicos e design de seis licenças RECOMENDADO

Suécia e Dinamarca, um lab de regras como dados, uma plataforma para seis licenças europeias, e casos de sanção. Aulas 11.6a a 11.10: 230 min, 32 slides.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 26b Self-Exclusion Registries: From API to Audit Trail, Cap. 24d KYC Evidence Lifecycle, Cap. 47b Configuration and Rules Distribution -- Feature Flags, Jurisdiction Rules, and the Propagation Model, Cap. 27b The Jurisdiction Transfer Gateway and Cookie Consent, Cap. 26 Responsible Gaming and Player Protection Systems, Cap. 27c Migrating a Single-Jurisdiction Casino Platform to Hub & Spoke, Cap. 29c European Datacenter Infrastructure for Regulated Gaming

## 7. América do Norte Semanas 9 a 11

### 7.1 12 Estados dos EUA RECOMENDADO

Nova Jersey, Pensilvânia e Michigan: parceiros e skins, infraestrutura no estado, spokes por estado e listas de autoexclusão. Aulas 12.0 a 12.9: 413 min, 78 slides.

No livro: Cap. 11 Online Poker Platform Architecture, Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 02 Regulation and Compliance Landscape, Cap. 24 Security and Compliance, Cap. 29a On-Premises Infrastructure for US-Regulated iGaming, Cap. 10 Complete Platform Architecture, Cap. 27 Data Residency and Backup/Recovery, Cap. 26b Self-Exclusion Registries: From API to Audit Trail

### 7.2 13 Canadá (Ontário) RECOMENDADO

O modelo de duas chaves da AGCO e da iGaming Ontario, normas escritas como resultados, e o design de um spoke de Ontário. Aulas 13.0 a 13.5: 193 min, 37 slides.

No livro: Cap. 12 Real-Time Cash Flow Management for Online Casinos, Cap. 40 Case Study -- Launching in a New Regulated Market, Cap. 02 Regulation and Compliance Landscape, Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security, Cap. 26b Self-Exclusion Registries: From API to Audit Trail, Cap. 24e Geofencing and Location Verification, Cap. 10 Complete Platform Architecture, Cap. 27 Data Residency and Backup/Recovery

## 8. América Latina, offshore e APAC Semanas 11 a 13

### 8.1 14 Brasil atrás de um portão legal RECOMENDADO

A região em quatro formatos, depois o Brasil como problema de design: autorização, CPF e pagamentos, lotes assinados para o SIGAP. Começa pelo portão de status legal porque a MP 1.394/2026 proibiu as apostas de quota fixa. Aulas 14.0 a 14.5: 260 min, 54 slides.

No livro: Cap. 02 Regulation and Compliance Landscape, Cap. 29f Latin America Datacenter Infrastructure for Regulated Gaming, Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 46 Building a Brazilian Betting Platform: Architecture, Compliance, and Implementation, Cap. 36 Financial Operations, Cap. 25b Regulatory Reporting and Evidence Export, Cap. 26b Self-Exclusion Registries: From API to Audit Trail

### 8.2 14 Colômbia, México, Argentina RECOMENDADO

O design do spoke do Brasil, depois Colômbia, México e Argentina e um exercício sobre a ordem de uma expansão na América Latina. Aulas 14.6 a 14.11: 227 min, 38 slides.

No livro: Cap. 46 Building a Brazilian Betting Platform: Architecture, Compliance, and Implementation, Cap. 27 Data Residency and Backup/Recovery, Cap. 29f Latin America Datacenter Infrastructure for Regulated Gaming, Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 27c Migrating a Single-Jurisdiction Casino Platform to Hub & Spoke, Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline

### 8.3 15 Offshore e Ásia-Pacífico RECOMENDADO

Curaçao depois da LOK, as Filipinas sob a PAGCOR, portas de entrada do mercado cinza, e como somar uma licença internacional sem contaminar um grupo regulado. Aulas 15.0 a 15.5: 198 min, 39 slides.

No livro: Cap. 40 Case Study -- Launching in a New Regulated Market, Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 29e Datacenter Infrastructure for Africa and Offshore Jurisdictions, Cap. 29d Datacenter Infrastructure for Regulated Gaming -- Asia-Pacific and Middle East, Cap. 41b Case Study: The Grey-Market Doorway and the Regulated Alternative, Cap. 16 Cryptocurrency and DeFi Integration, Cap. 27c Migrating a Single-Jurisdiction Casino Platform to Hub & Spoke, Cap. 27b The Jurisdiction Transfer Gateway and Cookie Consent

## 9. Capstone: desenhar e defender Semanas 14 a 15

### 9.1 16 Briefing, requisitos, arquitetura RECOMENDADO

As equipes recebem um cenário multijurisdição, montam a matriz de requisitos e restrições e desenham a arquitetura e o posicionamento de dados. Aulas 16.1 a 16.3b: 280 min, 17 slides.

No livro: Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline, Cap. 40 Case Study -- Launching in a New Regulated Market, Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 10 Complete Platform Architecture, Cap. 27 Data Residency and Backup/Recovery, Cap. 27b The Jurisdiction Transfer Gateway and Cookie Consent, Cap. 27c Migrating a Single-Jurisdiction Casino Platform to Hub & Spoke, Cap. 29a On-Premises Infrastructure for US-Regulated iGaming

### 9.2 16 Plano de evidência, defesa, debrief RECOMENDADO

As equipes escrevem o plano de evidência e a sequência de lançamento, defendem o design diante de uma banca e recebem a nota pela rubrica. Aulas 16.4 a 16.6: 350 min, 14 slides.

No livro: Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security, Cap. 25b Regulatory Reporting and Evidence Export, Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline, Cap. 33 Operational Playbooks, Cap. 35 Incident Management

## Erros comuns

- Fazer módulos de jurisdição antes dos Módulos 07 e 08. Os designs de spoke pressupõem os dois.
- Separar as equipes por profissão. Os exercícios funcionam porque engenheiros e pessoal de compliance precisam concordar em uma única planilha.
- Assistir sem ler. Os slides resumem; os capítulos do livro trazem a profundidade e o código.
- Tratar os números dos roadmaps como permanentes. Eles têm data as_of e precisam de conferência antes de cada turma.
- Deixar o passo de evidência para o fim de cada exercício e ficar sem tempo para ele.
- Descrever o certificado como qualificação regulatória. É um certificado de treinamento.

## Fontes


1. UK Gambling Commission, estratégia de testes para os padrões técnicos de jogo remoto e software, resumo
   https://www.gamblingcommission.gov.uk/strategy/testing-strategy-for-compliance-with-remote-gambling-and-software-technical/1-summary
2. UK Gambling Commission, guia da personal management licence
   https://www.gamblingcommission.gov.uk/licensees-and-businesses/guide/personal-management-licence
3. Malta Gaming Authority, Key Functions
   https://www.mga.org.mt/licensee-hub/key-function/
4. AGCO, Registrar's Standards for Internet Gaming (texto completo)
   https://agco.ca/en/book/export/html/245361
5. Livro de SRE do Google, capítulo 28, Accelerating SREs to On-Call and Beyond
   https://sre.google/sre-book/accelerating-sre-on-call/
6. Brasil, Medida Provisória 1.394, de 25 de setembro de 2026 (Planalto)
   https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2023-2026/2026/Mpv/mpv1394.htm


Material complementar de *The Backend of Luck* e dos roadmaps por jurisdição. Horas e slides vêm das tabelas de aulas do plano de treinamento.

 © 2026 thebackendofluck.com. Todos os direitos reservados. 