Reino Unido

Roteiro de lançamento de cassino online

Gambling Commission (UKGC)

A licença remota mais exigente da Europa, e aquela em que o sistema de compliance que você constrói pesa mais do que a papelada que você protocola.

- Caminho recomendado
- Opcional, vale a pena
- Rota alternativa

LICENÇA	TEMPO ATÉ O LANÇAMENTO	IMPOSTO SOBRE JOGOS	TAXAS DA LICENÇA	CUSTO DE IMPLANTAÇÃO	PRESENÇA LOCAL
Licença operacional de cassino remoto, mais…	**9-14 meses de ponta a ponta; a Commission cita 16…**	**Remote Gaming Duty de 40% sobre o lucro para períodos…**	**Pedido de GBP 8.185 a GBP 165.069 e taxa anual de GBP…**	**As taxas são pequenas perto do custo de construção…**	**A lei não exige entidade no Reino Unido para licença…**

ETAPA 1 · Semanas 0-6 — Viabilidade de mercado e jurídica

- 1.1 Modele o Remote Gaming Duty de 40%
- 1.2 Confirme que precisa de licença GB
- 1.3 Leia primeiro o LCCP e o RTS
- 1.4 White label ou licença própria

ETAPA 2 · Meses 1-5 — Estrutura societária e pedido de licença

- 2.1 Pedido de licença operacional
- 2.2 Faixa de taxa e orçamento
- 2.3 Licenças de gestão pessoal (PML)
- 2.4 Origem dos fundos e propriedade
- 2.5 Processo de reporte de key events

ETAPA 3 · Meses 2-8 — Plataforma e fornecedores

- 3.1 Cadeia de fornecedores licenciados
- 3.2 Regras de game design para a GB
- 3.3 Limites de aposta em slots online
- 3.4 Localização dos dados e UK GDPR
- 3.5 Baseline de segurança da plataforma

ETAPA 4 · Meses 3-9 — Controles de proteção ao cliente

- 4.1 Idade e identidade antes do jogo
- 4.2 Integração com o GAMSTOP
- 4.3 Checagem de vulnerabilidade financeira
- 4.4 Marcadores de dano e interação
- 4.5 Limites do cliente e de depósito
- 4.6 Geolocalização para a GB

ETAPA 5 · Meses 4-9 — AML, fraude e pagamentos

- 5.1 Avaliação de risco AML e MLRO
- 5.2 Gatilhos de origem dos fundos
- 5.3 Segregação dos fundos de clientes
- 5.4 Meios de pagamento e adquirentes

ETAPA 6 · Meses 6-11 — Testes e certificação

- 6.1 Teste independente de jogos e RNG
- 6.2 Garantia anual e auditoria interna
- 6.3 Testes de compliance pré-lançamento
- 6.4 Ensaio de disaster recovery

ETAPA 7 · Meses 9-13 — Go-live e controles de lançamento

- 7.1 Licença emitida e 1ª taxa anual
- 7.2 Soft launch com limites
- 7.3 Compliance de publicidade e marketing
- 7.4 Runbooks de incidentes e key events

ETAPA 8 · Desde o lançamento — Obrigações contínuas

- 8.1 Relatórios regulatórios e dados
- 8.2 Declarações fiscais e statutory levy
- 8.3 Reclamações e ADR
- 8.4 Acompanhamento de mudanças de regra

Reino Unido: roteiro em detalhe

Gambling Commission (UKGC) · referência 2026-11

Licença	Licença operacional de cassino remoto, mais licenças de gestão pessoal (PMLs) para cargos-chave
Tempo até o lançamento	9-14 meses de ponta a ponta; a Commission cita 16 semanas para um pedido completo, mas avisa que pode levar 6 meses ou mais
Imposto sobre jogos	Remote Gaming Duty de 40% sobre o lucro para períodos contábeis iniciados em ou após 1º de abril de 2026 (antes era 21%); apostas esportivas remotas passam a 25% a partir de abril de 2027
Taxas da licença	Pedido de GBP 8.185 a GBP 165.069 e taxa anual de GBP 7.000 a GBP 1.45M+, definidas pela faixa de GGY (taxas válidas a partir de 1º de outubro de 2026)
Custo de implantação	As taxas são pequenas perto do custo de construção; reserve algo como GBP 1.5M-4M para ferramentas de compliance, testes e equipe (estimativa, não é número do regulador)
Presença local	A lei não exige entidade no Reino Unido para licença remota, mas é preciso demonstrar controle efetivo e ter titulares de PML; a maioria dos operadores mantém equipe de compliance voltada ao mercado britânico
Dificuldade	Alta

1. Viabilidade de mercado e jurídica Semanas 0-6

1.1 Modele o Remote Gaming Duty de 40% RECOMENDADO

O Remote Gaming Duty subiu de 21% para 40% nos períodos contábeis iniciados em ou após 1º de abril de 2026, e vale para o lucro com clientes do Reino Unido, onde quer que o operador esteja. Bônus e free spins não são uma dedução livre como muitos modelos assumem, então refaça a unit economics sobre a receita líquida depois do imposto antes de se comprometer com o mercado. O imposto é assunto da HMRC, não da Commission, e se soma às taxas da Commission e ao statutory levy.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline, Cap. 30 FinOps Deep Dive

1.2 Confirme que precisa de licença GB RECOMENDADO

Quem oferece jogo a pessoas na Grã-Bretanha precisa de licença, mesmo com servidores e equipe em outro lugar. Fazer marketing para a GB sem licença é o caminho mais rápido para um caso de enforcement. Se o plano é um lançamento pequeno em outro mercado, bloquear o Reino Unido por geolocalização não substitui a licença.

No livro: Cap. 02 Regulation and Compliance Landscape, Cap. 06 Licensing Guide

1.3 Leia primeiro o LCCP e o RTS RECOMENDADO

O Licence Conditions and Codes of Practice (LCCP) e o Remote Gambling and Software Technical Standards (RTS) definem o que a plataforma precisa fazer. Mapeie desde já cada código de responsabilidade social e cada requisito do RTS para um dono no sistema. O capítulo 6 cobre as armadilhas do LCCP que pegam quem pede licença pela primeira vez.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security

1.4 White label ou licença própria ALTERNATIVO

Um parceiro licenciado no Reino Unido pode hospedar sua marca sob a licença operacional dele, o que evita o pedido e o peso das PMLs. Você perde controle sobre as decisões de proteção ao jogador e divide a margem, e o parceiro assume o risco regulatório pela sua conduta. Confirme que as condições da licença do parceiro permitem marcas de terceiros.

No livro: Cap. 47d Casino as a Service: White-Label Provisioning at the Press of a Button, Cap. 09 Legal Framework and Contracts

2. Estrutura societária e pedido de licença Meses 1-5

2.1 Pedido de licença operacional RECOMENDADO

Faça o pedido pelo serviço online da Commission para uma licença operacional de cassino remoto. Quem pede licença remota também precisa enviar um mapa do modelo operacional e um diagrama do sistema de ponta a ponta. A Commission indica 16 semanas como média para um pedido completo, sem garantia, e avisa que processos complexos podem levar 6 meses ou mais.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline

2.2 Faixa de taxa e orçamento RECOMENDADO

As taxas a partir de 1º de outubro de 2026 seguem o GGY anual esperado. Exemplos para cassino remoto: faixa F1 (abaixo de GBP 250K) paga GBP 8.185 no pedido e GBP 7.000 por ano; G1 (de GBP 3M a menos de GBP 10.5M) paga GBP 40.475 e GBP 27.337; H1 (de GBP 36.75M a menos de GBP 130M) paga GBP 74.902 e GBP 112.556. A primeira taxa anual vence 30 dias após a emissão e tem desconto de 25%. A faixa de GGY projetada é uma declaração ao regulador, então mantenha-a coerente com o plano de negócios.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline, Cap. 36 Financial Operations

2.3 Licenças de gestão pessoal (PML) RECOMENDADO

Quem ocupa cargos de gestão qualificados pede a PML ao mesmo tempo que a licença operacional. Quem detém 10% ou mais das ações entrega uma declaração Annex A no lugar. A Commission cita 8 semanas para a licença pessoal, e a taxa do pedido subiu de GBP 370 para GBP 463 em 1º de outubro de 2026.

No livro: Cap. 08 Team Structure and Operations, Cap. 06 Licensing Guide

2.4 Origem dos fundos e propriedade RECOMENDADO

A Commission examina quem é dono e quem financia o negócio, inclusive cadeias societárias complexas, que aparecem entre as causas de atraso listadas. Prepare demonstrações auditadas, prova de financiamento para o período inicial e um organograma societário claro antes de protocolar. Faz parte disso apresentar um plano financeiro de três anos crível, com o custo da equipe de compliance incluído.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 09 Legal Framework and Contracts

2.5 Processo de reporte de key events RECOMENDADO

Monte cedo o processo interno para reportar key events e mudanças de controle. Um pedido de mudança de controle leva cerca de 12 semanas e uma alteração (variation) cerca de 8. Rodadas de investimento e reorganizações do grupo no primeiro ano são um gatilho comum que os operadores esquecem.

No livro: Cap. 25b Regulatory Reporting and Evidence Export, Cap. 09 Legal Framework and Contracts

3. Plataforma e fornecedores Meses 2-8

3.1 Cadeia de fornecedores licenciados RECOMENDADO

Jogos, plataforma e componentes de pagamento precisam vir de fornecedores que o operador consiga mostrar que avaliou. O conteúdo deve ser testado e aprovado conforme o RTS, então escolha estúdios que já tenham títulos aprovados no Reino Unido. Mantenha um registro de fornecedores e contratos que garantam acesso a auditoria e a dados.

No livro: Cap. 10b Supplier Integration Control Plane, Cap. 09 Legal Framework and Contracts

3.2 Regras de game design para a GB RECOMENDADO

A GB tem limites específicos de design para slots online, incluindo proibição de autoplay e de recursos que acelerem o jogo além do permitido. Confira cada título do catálogo contra o RTS vigente antes de liberá-lo no mercado GB. Às vezes o estúdio entrega uma variante para o Reino Unido, então vincule a versão do jogo à jurisdição no seu gateway.

No livro: Cap. 10b Supplier Integration Control Plane, Cap. 27b The Jurisdiction Transfer Gateway and Cookie Consent

3.3 Limites de aposta em slots online RECOMENDADO

A aposta máxima por ciclo de jogo é GBP 5 para jogadores de 25 anos ou mais (desde 9 de abril de 2025) e GBP 2 para 18 a 24 anos (desde 21 de maio de 2025). O limite vale para slots online com rolos, não para roleta ou blackjack, e conta a aposta total dentro do ciclo, inclusive valor adicionado no meio dele. Aplique no wallet e no caminho de lançamento do jogo, não só no front end, e teste a troca de faixa etária no aniversário de 25 anos do jogador.

No livro: Cap. 10 Complete Platform Architecture, Cap. 15 Casino Mathematics and Game Economy

3.4 Localização dos dados e UK GDPR RECOMENDADO

A Commission espera que você consiga entregar registros sob demanda e manter os sistemas resilientes. O UK GDPR e o Data Protection Act 2018 se aplicam aos dados do jogador, e transferências precisam de base legal. Defina região de hospedagem, região de backup e retenção antes do congelamento da arquitetura.

No livro: Cap. 27 Data Residency and Backup/Recovery, Cap. 34b Data Governance for iGaming Platforms

3.5 Baseline de segurança da plataforma RECOMENDADO

Espere perguntas sobre MFA de administradores, varredura de vulnerabilidades, logs e resposta a incidentes. Um SIEM com retenção de nível regulatório facilita pedidos futuros de evidência. O capítulo 24 lista os controles que a maioria dos reguladores pede.

No livro: Cap. 24 Security and Compliance, Cap. 24b Wazuh SIEM for iGaming Compliance

4. Controles de proteção ao cliente Meses 3-9

4.1 Idade e identidade antes do jogo RECOMENDADO

Os licenciados precisam verificar idade e identidade antes de o cliente apostar, sem jogo mediante promessa de enviar documentos depois. Desenhe o KYC como um motor de decisão com evidência armazenada e caminhos de nova tentativa, não como uma chamada única a um fornecedor.

No livro: Cap. 24d KYC Evidence Lifecycle, Cap. 19 Anti-Fraud System Deep Dive

4.2 Integração com o GAMSTOP RECOMENDADO

Os licenciados na GB devem participar do esquema nacional de autoexclusão multioperador, o GAMSTOP. Consulte o registro no cadastro e de forma recorrente, encerre contas que coincidam e pare de enviar marketing a elas. Teste se o cassino ao vivo e cada skin de marca usam a mesma checagem; um operador reprovou em auditoria técnica porque os jogos com dealer ao vivo ficavam fora do fluxo de exclusão.

No livro: Cap. 26b Self-Exclusion Registries: From API to Audit Trail, Cap. 26 Responsible Gaming and Player Protection Systems

4.3 Checagem de vulnerabilidade financeira RECOMENDADO

O Social Responsibility Code 3.4.4 exige uma consulta a registros públicos específica do cliente (por exemplo falência, county court judgments, IVAs, Debt Relief Orders) quando os depósitos líquidos passam de GBP 150 em 30 dias corridos. Não é exigida se você fez uma checagem ou avaliação de risco financeiro nos 12 meses anteriores. Registre a justificativa de qualquer ação tomada e mantenha isso separado das perguntas de origem dos fundos, que dependem da sua própria avaliação de risco.

No livro: Cap. 26 Responsible Gaming and Player Protection Systems, Cap. 24d KYC Evidence Lifecycle

4.4 Marcadores de dano e interação RECOMENDADO

A Commission espera que você identifique dano pelo comportamento, como aumento de depósitos, jogo de madrugada e perseguição de perdas, e interaja antes de o cliente reclamar. Monte regras de detecção, gestão de casos e equipe treinada, e guarde a trilha de auditoria de cada interação e resultado.

No livro: Cap. 26 Responsible Gaming and Player Protection Systems, Cap. 33b Workflow Engine and Case Management

4.5 Limites do cliente e de depósito RECOMENDADO

A partir de 30 de setembro de 2026 (adiado de 30 de junho), os operadores devem oferecer limites de depósito brutos, usar o nome limite de depósito apenas para limites brutos e dar a eles destaque no mínimo igual ao de outros limites financeiros. Só limites de depósito brutos podem ser oferecidos em prazos fixos. Leia a resposta à consulta e o anexo do RTS 12 antes de desenhar a UI de limites.

No livro: Cap. 26 Responsible Gaming and Player Protection Systems, Cap. 14 Mobile-First Architecture for iGaming

4.6 Geolocalização para a GB OPCIONAL

A GB não tem regra de localização estado a estado como os EUA, mas se você atende vários mercados precisa de detecção confiável do país para aplicar as regras certas por jogador. Use-a para impedir que jogadores da GB vejam produto de fora da GB e o inverso.

No livro: Cap. 24e Geofencing and Location Verification, Cap. 27b The Jurisdiction Transfer Gateway and Cookie Consent

5. AML, fraude e pagamentos Meses 4-9

5.1 Avaliação de risco AML e MLRO RECOMENDADO

Cassinos remotos são entidades reguladas pelas Money Laundering Regulations e precisam ter uma avaliação de risco AML de toda a empresa, políticas, um nominated officer e treinamento da equipe. Os relatos de atividade suspeita vão para a NCA. As licenças de jogo também trazem condições próprias sobre prevenção à lavagem de dinheiro e ao financiamento do terrorismo.

No livro: Cap. 19 Anti-Fraud System Deep Dive, Cap. 24d KYC Evidence Lifecycle

5.2 Gatilhos de origem dos fundos RECOMENDADO

Não existe um valor universal em GBP para perguntas de origem dos fundos. A due diligence reforçada é acionada pela sua própria avaliação de risco e pelo contexto do cliente, então defina e documente seus gatilhos e aplique-os de forma consistente. Não copie um número de concorrente e chame de política.

No livro: Cap. 24d KYC Evidence Lifecycle, Cap. 19 Anti-Fraud System Deep Dive

5.3 Segregação dos fundos de clientes RECOMENDADO

Os fundos dos clientes devem ser protegidos em um nível que o operador informa aos jogadores (básico, médio ou alto). Defina o nível, abra uma conta separada de clientes e concilie diariamente. O texto de divulgação nos termos precisa corresponder ao que o ledger realmente faz.

No livro: Cap. 36 Financial Operations, Cap. 36b The Financial Truth Layer -- Ledger, Treasury, and Reconciliation

5.4 Meios de pagamento e adquirentes RECOMENDADO

Jogo com cartão de crédito é proibido na GB, o que também afeta como você trata fluxos de bônus e reembolso. Muitos adquirentes querem ver primeiro o status da licença e os controles de AML. Mantenha o tratamento de chargebacks e disputas alinhado às regras de reclamações de jogadores.

No livro: Cap. 36 Financial Operations, Cap. 33d Disputes, Chargebacks, and Player Support

6. Testes e certificação Meses 6-11

6.1 Teste independente de jogos e RNG RECOMENDADO

Jogos e RNGs precisam ser testados por um laboratório independente conforme o RTS, e cada release passa por controle de mudanças. Conte com filas nos laboratórios, que muitas vezes levam semanas. Guarde a evidência do RNG e a documentação de gestão de seeds no seu dossiê técnico.

No livro: Cap. 17 Random Number Generation (RNG), Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security

6.2 Garantia anual e auditoria interna RECOMENDADO

Os licenciados devem fazer uma auditoria de segurança periódica e manter a documentação técnica atualizada. Mapeie os controles para frameworks como GLI-19 ou GSF para não refazer evidências a cada auditoria.

No livro: Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security, Cap. 24 Security and Compliance

6.3 Testes de compliance pré-lançamento RECOMENDADO

Teste autoexclusão, limites, age gates e fluxos de capacidade financeira em todos os canais e tipos de jogo, inclusive dealer ao vivo. Capture evidências durante o processo para exportá-las quando solicitado.

No livro: Cap. 32 Testing and QA in Gambling, Cap. 25b Regulatory Reporting and Evidence Export

6.4 Ensaio de disaster recovery OPCIONAL

Documentos de resiliência são esperados, e um ensaio os torna críveis. O livro sugere RTO abaixo de 4 horas e RPO abaixo de 1 hora como meta de projeto, que é uma referência do livro e não uma regra da Commission.

No livro: Cap. 27 Data Residency and Backup/Recovery, Cap. 35 Incident Management

7. Go-live e controles de lançamento Meses 9-13

7.1 Licença emitida e 1ª taxa anual RECOMENDADO

Com a licença emitida, a primeira taxa anual vence em 30 dias. Confira se as condições da licença batem com o seu plano antes da primeira aposta com dinheiro real.

No livro: Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline, Cap. 36 Financial Operations

7.2 Soft launch com limites RECOMENDADO

Comece com um grupo pequeno de jogadores e limites mais apertados para que as regras de detecção vejam dados reais antes de o volume chegar. Observe as diferenças entre o desenho dos seus testes e o comportamento real.

No livro: Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline, Cap. 33 Operational Playbooks

7.3 Compliance de publicidade e marketing RECOMENDADO

Os códigos ASA e CAP e as condições da Commission regem anúncios, afiliados e termos de bônus. Pelas mudanças recentes no LCCP, promoções de produtos mistos estão proibidas e os requisitos de wagering têm teto de 10x. As fontes divergem sobre a data exata de início (dezembro de 2025 ou janeiro de 2026), então confira o texto atual do LCCP.

No livro: Cap. 37 Marketing Technology and CRM Systems, Cap. 06 Licensing Guide

7.4 Runbooks de incidentes e key events RECOMENDADO

Prepare runbooks para quedas, vazamento de dados e incidentes de fluxo de caixa que também indiquem quem reporta à Commission e quando. Pratique-os uma vez antes do lançamento.

No livro: Cap. 35 Incident Management, Cap. 35b Cash-Flow Integrity Incident Response

8. Obrigações contínuas Desde o lançamento

8.1 Relatórios regulatórios e dados RECOMENDADO

Os licenciados enviam relatórios regulatórios e respondem a pedidos de informação. Construa uma vez as exportações a partir do ledger e dos sistemas de proteção ao jogador e reutilize-as, em vez de preparar cada relatório à mão.

No livro: Cap. 25b Regulatory Reporting and Evidence Export, Cap. 34 Data and Analytics

8.2 Declarações fiscais e statutory levy RECOMENDADO

O Remote Gaming Duty é declarado à HMRC conforme as regras do tributo, e os operadores também pagam a taxa anual da Commission a cada ano, antes do aniversário da licença. O statutory levy é um custo separado; consulte a orientação atual do GOV.UK sobre o levy para ver as alíquotas. O imposto sobre apostas remotas muda para 25% em 1º de abril de 2027 se você adicionar esportes.

No livro: Cap. 36 Financial Operations, Cap. 36b The Financial Truth Layer -- Ledger, Treasury, and Reconciliation

8.3 Reclamações e ADR RECOMENDADO

Os jogadores precisam poder reclamar, e disputas não resolvidas vão para um provedor aprovado de resolução alternativa de disputas (ADR). Acompanhe prazos e causas raiz.

No livro: Cap. 33d Disputes, Chargebacks, and Player Support, Cap. 26 Responsible Gaming and Player Protection Systems

8.4 Acompanhamento de mudanças de regra RECOMENDADO

A Commission altera o LCCP e o RTS várias vezes por ano. Mantenha um log de mudanças mapeado a responsáveis e assine os boletins da Commission.

No livro: Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security, Cap. 47b Configuration and Rules Distribution -- Feature Flags, Jurisdiction Rules, and the Propagation Model

Erros comuns

- Tratar 16 semanas como o plano. A Commission diz que pedidos de licença operacional podem levar 6 meses ou mais quando a propriedade ou o financiamento é complexo.
- Modelar o mercado com o antigo Remote Gaming Duty de 21%. A alíquota é 40% desde abril de 2026 e vale onde quer que você esteja sediado.
- Aplicar os limites de aposta de GBP 5 e GBP 2 em slots só no front end. Eles precisam valer no wallet e no caminho de lançamento do jogo, e a faixa etária muda aos 25 anos.
- Copiar o limite de origem dos fundos de um concorrente. A UKGC não fixa um gatilho universal em GBP; o seu deve vir da sua própria avaliação de risco documentada.
- Deixar o dealer ao vivo ou uma marca secundária fora dos fluxos de GAMSTOP e de limites.
- Confundir a checagem de vulnerabilidade financeira (depósitos líquidos acima de GBP 150 em 30 dias, registros públicos) com as perguntas de origem dos fundos.
- Perder as mudanças de limite de depósito de 30 de setembro de 2026: só limites brutos podem usar o nome limite de depósito ou prazos fixos, e eles precisam de destaque igual.
- Declarar uma faixa de GGY que não bate com o plano de negócios e só depois descobrir as taxas e as expectativas que vêm com a faixa.

Fontes

1. Gambling Commission: remote casino operating licence and fees (from 1 October 2026) https://www.gamblingcommission.gov.uk/licensees-and-businesses/licences-and-fees/remote-casino-operating-licence
2. Gambling Commission: information for licence applicants (processing times) https://www.gamblingcommission.gov.uk/contact-us/print/information-for-licence-applicants
3. Gambling Commission: online slots stake limit guidance https://www.gamblingcommission.gov.uk/licensees-and-businesses/guide/online-slots-stake-limit-guidance
4. Gambling Commission: LCCP 3.4.4 financial vulnerability check https://www.gamblingcommission.gov.uk/licensees-and-businesses/lccp/condition/3-4-4-financial-vulnerability-check
5. Gambling Commission: implementation extension for new deposit limit requirements https://gamblingcommission.gov.uk/news/article/implementation-extension-for-new-deposit-limit-requirements
6. GOV.UK: gambling duty changes (Remote Gaming Duty 40%) https://www.gov.uk/government/publications/changes-to-gambling-duties/gambling-duty-changes
7. GOV.UK: government response on Gambling Commission fees from 1 October 2026 https://www.gov.uk/government/consultations/proposed-changes-to-gambling-commission-fees/outcome/government-response-to-the-propsals-for-changes-to-gambling-commission-fees-from-1-october-2026

Material complementar de *The Backend of Luck*. A regulação muda; confirme cada número com o regulador e com assessoria jurídica local antes de usar. É orientação de engenharia, não aconselhamento jurídico.