Nova Jersey (EUA)

Roteiro de lançamento de cassino online

Division of Gaming Enforcement (DGE), com a Casino Control Commission (CCC)

Você não pode ter a licença: um cassino de Atlantic City detém a permissão de jogo na Internet, você opera a plataforma como afiliado dele, e seus servidores primários ficam em Atlantic City.

- Caminho recomendado
- Opcional, vale a pena
- Rota alternativa

LICENÇA	TEMPO ATÉ O LANÇAMENTO	IMPOSTO SOBRE JOGOS	CUSTO DE IMPLANTAÇÃO	PRESENÇA LOCAL	DIFICULDADE
Permissão de jogo na Internet (Internet gaming…	**12-18 meses a partir do primeiro pedido (estimativa…**	**19,75% da receita bruta de jogos na Internet desde 1º…**	**USD 1,5M-2,2M (estimativa do livro) mais hardware…**	**O equipamento primário de jogo deve ficar em Atlantic…**	**Muito alta**

ETAPA 1 · Semanas 0-8 — Viabilidade de mercado e jurídica

- Defina primeiro a rota da skin — 1.1
- Avalie se o estado vale a pena — 1.3
- Modele os 19,75% e a divisão — 1.2
- Alternativa: apenas fornecedor — 1.4

ETAPA 2 · Meses 1-12 — Parceiro, entidade e licenciamento

- Contrato com o parceiro e receita — 2.1
- Taxas de permissão e licenciamento — 2.3
- Estrutura societária para a análise — 2.5
- Transactional waiver da CCC — 2.2
- Checagem de principais e key staff — 2.4

ETAPA 3 · Meses 3-12 — Plataforma, hospedagem e fornecedores

- Servidores em Atlantic City — 3.1
- Jogos e registro de fornecedores — 3.3
- Avaliação de segurança independente — 3.5
- Hardware e rede hub-and-spoke — 3.2
- RNG e matemática dos jogos — 3.4

ETAPA 4 · Meses 6-12 — Controles de conformidade do jogador

- Identidade, 21 anos e regras de conta — 4.1
- Ferramentas de jogo responsável — 4.3
- Geolocalização em toda sessão — 4.2
- Monitoramento de AML e fraude — 4.4

ETAPA 5 · Meses 6-12 — Pagamentos e tesouraria

- Segregação dos fundos dos jogadores — 5.1
- Recolhimento de imposto e reporte — 5.3
- Métodos de depósito e saque — 5.2
- Chargebacks e disputas — 5.4

ETAPA 6 · Meses 9-14 — Certificação e testes

- Testes de lab: regras DGE e GLI-19 — 6.1
- Evidências de logging e reporte — 6.3
- Envio dos controles internos — 6.2
- Teste controlado pré-lançamento — 6.4

ETAPA 7 · Meses 12-18 — Go-live

- Autorização de lançamento da DGE — 7.1
- Revisão de marketing e promoções — 7.3
- Prontidão operacional — 7.2

ETAPA 8 · Após o lançamento — Obrigações contínuas

- Renovação da permissão e taxas — 8.1
- Controle de mudanças — 8.3
- Reportes regulatórios e auditorias — 8.2
- Incidentes e aviso de violação — 8.4

Nova Jersey (EUA): roteiro em detalhe

Division of Gaming Enforcement (DGE), com a Casino Control Commission (CCC) · referência 2026-11

Licença	Permissão de jogo na Internet (Internet gaming permit) detida por um cassino licenciado de Atlantic City; você opera como afiliado de jogo na Internet ou fornecedor de plataforma
Tempo até o lançamento	12-18 meses a partir do primeiro pedido (estimativa do livro; a investigação de antecedentes da DGE define o ritmo)
Imposto sobre jogos	19,75% da receita bruta de jogos na Internet desde 1º de julho de 2025 (P.L. 2025, c.66), contra 15% antes; os relatórios mensais da DGE mostram também uma linha separada de 2,5% de Investment Alternative Tax
Custo de implantação	USD 1,5M-2,2M (estimativa do livro) mais hardware dentro do estado; as taxas de permissão são uma parte pequena
Presença local	O equipamento primário de jogo deve ficar em Atlantic City (N.J.A.C. 13:69O-1.2); os jogadores precisam estar dentro de Nova Jersey
Dificuldade	Muito alta

1. Viabilidade de mercado e jurídica Semanas 0-8

1.1 Defina primeiro a rota da skin RECOMENDADO

Somente cassinos licenciados de Atlantic City podem deter uma permissão de jogo na Internet. O caminho prático é um acordo comercial com um deles, de modo que você apareça como afiliado de jogo na Internet ou fornecedor de tecnologia dele. Comece pela escolha do parceiro, porque a situação regulatória do próprio parceiro e a disposição dele de passar pelo escrutínio da DGE definem o seu cronograma.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline

1.2 Modele os 19,75% e a divisão RECOMENDADO

O imposto estadual subiu de 15% para 19,75% da receita bruta de jogos na Internet em 1º de julho de 2025, e os relatórios da DGE mostram uma linha separada de 2,5% de Investment Alternative Tax. O parceiro também vai levar uma divisão de receita, então a conta de margem precisa ser feita após imposto, após a divisão e após os custos de hospedagem no estado. Confira a alíquota antes de assinar, pois Nova Jersey já a alterou uma vez.

No livro: Cap. 15 Casino Mathematics and Game Economy, Cap. 30 FinOps Deep Dive, Cap. 36 Financial Operations

1.3 Avalie se o estado vale a pena OPCIONAL

Nova Jersey é um mercado maduro, concorrido e com população pequena. Se você não tem marca nem base de jogadores, compare com Michigan e Pensilvânia, que têm economias de parceria diferentes. Atuar como fornecedor B2B sob um operador existente sai mais barato do que virar uma marca nova.

No livro: Cap. 03 Global Market Analysis, Cap. 04 Market Analysis and Industry Players

1.4 Alternativa: apenas fornecedor ALTERNATIVO

Se você desenvolve jogos ou componentes de plataforma mas não quer ser a marca, licencie-se como fornecedor da indústria de serviços de cassino (casino service industry vendor) e venda para quem já tem permissão. Você ainda passa pela análise da DGE e pelos testes de laboratório, mas evita as obrigações do lado do operador e os 12-18 meses de lançamento de uma marca.

No livro: Cap. 10b Supplier Integration Control Plane, Cap. 47d Casino as a Service: White-Label Provisioning at the Press of a Button

2. Parceiro, entidade e licenciamento Meses 1-12

2.1 Contrato com o parceiro e receita RECOMENDADO

O cassino licenciado carrega a permissão e a responsabilidade regulatória, então o contrato deve definir quem controla os fundos dos jogadores, quem responde à DGE, direitos de auditoria, rescisão e o que acontece com os saldos dos jogadores se a relação acabar. Peça a um advogado de jogos de Nova Jersey para redigir, não a um advogado comercial genérico.

No livro: Cap. 09 Legal Framework and Contracts, Cap. 06 Licensing Guide

2.2 Transactional waiver da CCC RECOMENDADO

Um cassino licenciado que contrata uma entidade sem licença ou não qualificada precisa de um transactional waiver (dispensa transacional) da Casino Control Commission. A CCC publica as concessões em suas decisões quinzenais, por exemplo as dispensas para Ocean com RW Bet e Playstar NJ em 2026. Inclua o pedido de dispensa no plano com o parceiro: é um item bloqueante, não uma formalidade.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide

2.3 Taxas de permissão e licenciamento RECOMENDADO

O N.J.A.C. 13:69A-9.4 exige um depósito não reembolsável de USD 100.000 com cada pedido de permissão, uma taxa inicial de permissão de jogo na Internet de no mínimo USD 400.000 no texto da norma, USD 250.000 na renovação e uma Responsible Internet Gaming Fee separada de USD 250.000 no pedido inicial e em cada renovação. A minuta de tabela de taxas da própria DGE lista valores diferentes em algumas linhas, então confirme os valores atuais com a DGE antes de orçar. Essas taxas recaem sobre o cassino parceiro, e o contrato costuma definir quem paga.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide

2.4 Checagem de principais e key staff RECOMENDADO

A DGE investiga principais (principals), acionistas relevantes, funcionários-chave e origem dos recursos, e o próprio afiliado precisa ser licenciado ou qualificado na classe que a DGE definir (pergunte à DGE qual classe se aplica ao seu papel). Comece cedo os pacotes de divulgação pessoal. Registros fiscais faltando, arquivamentos societários antigos e entidades estrangeiras são o que estica o prazo para um ano ou mais.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide, Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline

2.5 Estrutura societária para a análise OPCIONAL

Mantenha a cadeia de controle simples e documentada antes de protocolar. Holdings com camadas offshore criam trabalho extra de divulgação para cada beneficiário final. Uma entidade limpa em Nova Jersey ou Delaware para a operação nos EUA ajuda.

No livro: Cap. 09 Legal Framework and Contracts

3. Plataforma, hospedagem e fornecedores Meses 3-12

3.1 Servidores em Atlantic City RECOMENDADO

O N.J.A.C. 13:69O-1.2 coloca o equipamento primário de jogo em área restrita do hotel-cassino, ou em outra instalação segura de propriedade ou arrendada pelo cassino licenciado, dentro dos limites de Atlantic City. O equipamento de backup tem regras próprias, incluindo uma tolerância por tempo limitado e instalações seguras aprovadas em Atlantic City. Não generalize a regra para todo sistema auxiliar: a DGE classifica o equipamento, e componentes que não são de jogo podem ficar em outro ponto de Nova Jersey com aprovação.

No livro: Cap. 29a On-Premises Infrastructure for US-Regulated iGaming, Cap. 29b Datacenter Infrastructure for Regulated Gaming, Cap. 27 Data Residency and Backup/Recovery

3.2 Hardware e rede hub-and-spoke RECOMENDADO

Desenhe a gaiola (cage) de Atlantic City como um spoke que guarda os servidores de jogo, o RNG, a conta do jogador e o ledger, enquanto edge, CDN e analytics ficam numa região de nuvem comum onde as regras permitirem. A DGE pode inspecionar racks e comparar números de série com o seu pedido, então mantenha inventário de ativos e log de mudanças exatos.

No livro: Cap. 29a On-Premises Infrastructure for US-Regulated iGaming, Cap. 27c Migrating a Single-Jurisdiction Casino Platform to Hub & Spoke, Cap. 38 Case Study -- On-Premises to Cloud Migration

3.3 Jogos e registro de fornecedores RECOMENDADO

Todo estúdio de jogos e fornecedor de componente de plataforma precisa das aprovações da DGE aplicáveis ao seu papel, e cada jogo deve ser testado e aprovado antes do lançamento. Reúna status de aprovação, versões dos jogos e RTP num único plano de controle de fornecedores para conseguir responder à DGE sobre qualquer build.

No livro: Cap. 10b Supplier Integration Control Plane, Cap. 17 Random Number Generation (RNG), Cap. 15 Casino Mathematics and Game Economy

3.4 RNG e matemática dos jogos RECOMENDADO

A saída do RNG e a matemática dos jogos são testadas por um laboratório independente aprovado, contra as regras técnicas da DGE e a GLI-19. Mantenha documentados para o laboratório o tratamento de seed, o escalonamento e a lógica de embaralhamento.

No livro: Cap. 17 Random Number Generation (RNG), Cap. 15 Casino Mathematics and Game Economy, Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security

3.5 Avaliação de segurança independente RECOMENDADO

O 13:69O exige uma avaliação de integridade e segurança do sistema de jogo na Internet por um profissional independente escolhido pelo detentor da permissão e aprovado pela DGE, com o relatório entregue à Divisão. Orce isso como um requisito de lançamento e repita na cadência que a DGE definir.

No livro: Cap. 24 Security and Compliance, Cap. 23 DevSecOps for iGaming, Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security

4. Controles de conformidade do jogador Meses 6-12

4.1 Identidade, 21 anos e regras de conta RECOMENDADO

O 13:69O-1.3 define as regras de abertura de conta: verificar que o jogador tem 21 anos ou mais, não está autoexcluído e foi identificado com os dados que a DGE especifica antes de jogar. Guarde as evidências de forma que você possa entregá-las à DGE sob pedido, com retenção e controle de acesso rígidos.

No livro: Cap. 24d KYC Evidence Lifecycle, Cap. 24 Security and Compliance

4.2 Geolocalização em toda sessão RECOMENDADO

O jogo na Internet só pode ocorrer dentro de Nova Jersey, salvo acordo de reciprocidade em contrário (13:69O-2.1). Verifique a localização antes e durante o jogo. A GeoComply é o fornecedor dominante. Planeje para cidades de fronteira, VPNs, GPS falsificado e apostas por procuração (proxy betting), e mantenha sua própria análise de rejeições.

No livro: Cap. 24e Geofencing and Location Verification, Cap. 27b The Jurisdiction Transfer Gateway and Cookie Consent, Cap. 19 Anti-Fraud System Deep Dive

4.3 Ferramentas de jogo responsável RECOMENDADO

Os jogadores devem poder definir limites e se autoexcluir, e as regras exigem uma opção de pausa (cooling-off) de no mínimo 72 horas. Nova Jersey tem uma lista geral de autoexclusão e uma lista de autoexclusão da Internet, e sua plataforma precisa checar as duas. Atrasos na atualização das listas já geraram multas para operadores.

No livro: Cap. 26 Responsible Gaming and Player Protection Systems, Cap. 26b Self-Exclusion Registries: From API to Audit Trail

4.4 Monitoramento de AML e fraude RECOMENDADO

Operadores licenciados estão sujeitos ao Bank Secrecy Act e precisam de um programa de AML com reporte de atividade suspeita e reporte de transações em dinheiro. Rode os mesmos padrões de qualquer mercado dos EUA: structuring, entra e sai rápido, múltiplas contas e comportamento de mula.

No livro: Cap. 19 Anti-Fraud System Deep Dive, Cap. 24 Security and Compliance, Cap. 33 Operational Playbooks

5. Pagamentos e tesouraria Meses 6-12

5.1 Segregação dos fundos dos jogadores RECOMENDADO

As regras exigem que os fundos dos jogadores nas contas de jogo na Internet sejam conciliados com uma conta independente, com os relatórios de conciliação que as regras listam. Construa a conciliação do ledger como um sistema de primeira classe e combine com o parceiro quem mantém a conta bancária.

No livro: Cap. 36 Financial Operations, Cap. 36b The Financial Truth Layer -- Ledger, Treasury, and Reconciliation

5.2 Métodos de depósito e saque RECOMENDADO

Cartões, ACH, PayPal, online banking e dinheiro no caixa (cage) são o conjunto comum. Emissores de cartão às vezes recusam códigos de comerciante de jogos, então crie fluxos de nova tentativa e de método alternativo. Deixe cripto fora do escopo em Nova Jersey.

No livro: Cap. 36 Financial Operations, Cap. 33d Disputes, Chargebacks, and Player Support

5.3 Recolhimento de imposto e reporte RECOMENDADO

O imposto sobre a receita bruta é pago pelo cassino licenciado, então sua plataforma precisa alimentá-lo com dados diários e mensais de receita exatos e conciliáveis. Alinhe suas definições de receita aos formulários de reporte da DGE desde o primeiro dia.

No livro: Cap. 25b Regulatory Reporting and Evidence Export, Cap. 36b The Financial Truth Layer -- Ledger, Treasury, and Reconciliation

5.4 Chargebacks e disputas OPCIONAL

Monte um tratamento de disputas que consiga puxar logs de jogo e histórico da conta rapidamente. A Divisão trata reclamações de jogadores, e vão pedir evidências a você.

No livro: Cap. 33d Disputes, Chargebacks, and Player Support

6. Certificação e testes Meses 9-14

6.1 Testes de lab: regras DGE e GLI-19 RECOMENDADO

Submeta o sistema de jogo na Internet, os jogos e o RNG a um laboratório de testes independente reconhecido pela DGE. A GLI é a escolha mais comum. O laboratório certifica contra as regras técnicas da DGE no 13:69O e os padrões que a DGE adota, e depois a DGE emite a própria aprovação. Espere ciclos de retrabalho.

No livro: Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security, Cap. 17 Random Number Generation (RNG), Cap. 32 Testing and QA in Gambling

6.2 Envio dos controles internos RECOMENDADO

A DGE revisa controles internos escritos que cobrem contas, operação dos jogos, logging, reportes e contas de teste. Escreva-os a partir dos seus fluxos reais, não de modelos, porque os inspetores comparam o texto com o que o sistema faz.

No livro: Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security, Cap. 24 Security and Compliance

6.3 Evidências de logging e reporte RECOMENDADO

O 13:69O-1.8 exige logging obrigatório do sistema de jogo e o 13:69O-1.9 lista os relatórios e a conciliação exigidos. Monte um pipeline de exportação capaz de reproduzir qualquer sessão de jogador para a DGE.

No livro: Cap. 25b Regulatory Reporting and Evidence Export, Cap. 24b Wazuh SIEM for iGaming Compliance

6.4 Teste controlado pré-lançamento RECOMENDADO

Espere que a DGE queira um teste controlado com contas de teste (o 13:69O-1.9 trata de contas de teste) antes do go-live completo; confirme o formato exato do período de testes com seu contato na DGE. Rode testes de carga, failover e geolocalização nessa janela.

No livro: Cap. 32 Testing and QA in Gambling, Cap. 31 Performance Benchmarks and Metrics

7. Go-live Meses 12-18

7.1 Autorização de lançamento da DGE RECOMENDADO

O go-live exige autorização escrita da DGE para a plataforma e para cada conjunto de jogos, e o parceiro precisa estar em situação regular. Planeje o lançamento para uma semana tranquila, com toda a equipe de compliance disponível.

No livro: Cap. 07 Casino Implementation Planning and Timeline, Cap. 40 Case Study -- Launching in a New Regulated Market

7.2 Prontidão operacional RECOMENDADO

As equipes de suporte, fraude, RG e pagamentos precisam de playbooks, cobertura de turnos e caminhos de escalonamento antes de o primeiro jogador se cadastrar. Teste seu processo de incidentes contra uma queda do fornecedor de geolocalização e uma falha na sincronização da lista de autoexclusão.

No livro: Cap. 08 Team Structure and Operations, Cap. 33 Operational Playbooks, Cap. 35 Incident Management

7.3 Revisão de marketing e promoções RECOMENDADO

Publicidade e termos de bônus são regulados, e o parceiro responde por eles. Mande revisar os termos promocionais e os acordos de afiliados antes do lançamento.

No livro: Cap. 37 Marketing Technology and CRM Systems, Cap. 09 Legal Framework and Contracts

8. Obrigações contínuas Após o lançamento

8.1 Renovação da permissão e taxas RECOMENDADO

A permissão é renovada com uma taxa e uma nova Responsible Internet Gaming Fee de USD 250.000. Reporte mudanças de funcionários-chave e de composição societária assim que acontecerem.

No livro: Cap. 06 Licensing Guide

8.2 Reportes regulatórios e auditorias RECOMENDADO

Reporte mensal de receita e imposto, avaliações de segurança periódicas e inspeções sem aviso são rotina. Mantenha as evidências exportáveis e as políticas de retenção escritas.

No livro: Cap. 25b Regulatory Reporting and Evidence Export, Cap. 27 Data Residency and Backup/Recovery

8.3 Controle de mudanças RECOMENDADO

Novos jogos, grandes releases da plataforma e mudanças de infraestrutura em Atlantic City exigem notificação ou aprovação da DGE. Amarre seu processo de release ao registro de aprovações.

No livro: Cap. 10b Supplier Integration Control Plane, Cap. 23b DevSecOps Pipeline Implementation: From GitHub Actions to Self-Hosted GitLab CI, Cap. 25 GLI-GSF Compliance Framework: Online Gaming Information Security

8.4 Incidentes e aviso de violação RECOMENDADO

Tenha um plano testado para incidentes de segurança, quedas e suspeitas de eventos de integridade, incluindo nos controles internos os prazos de aviso ao regulador.

No livro: Cap. 35 Incident Management, Cap. 35b Cash-Flow Integrity Incident Response, Cap. 39 Case Study -- Security Incident Response

Erros comuns

- Tratar a regra dos servidores em Atlantic City como opcional ou como cumprida por uma região de nuvem. O equipamento primário de jogo precisa estar em Atlantic City.
- Ler a regra de forma exagerada no sentido contrário e levar todo sistema auxiliar ou de backup para Atlantic City. A DGE classifica o equipamento e aprova a localização do restante.
- Assinar o contrato com o parceiro antes de checar a situação regulatória dele e se o transactional waiver da CCC é realista.
- Orçar com números antigos. O imposto sobre jogos na Internet passou de 15% para 19,75% em julho de 2025, e as linhas de taxas diferem entre o texto da norma e a minuta de tabela da DGE.
- Divulgação pessoal lenta ou incompleta de principais e investidores. É isso, e não a tecnologia, que empurra os prazos para além de 12 meses.

- Atrasos na sincronização das listas de autoexclusão. Operadores já foram multados por atualizações atrasadas.
- Confiar numa única checagem de geolocalização no login. As regras esperam confiança na localização durante o jogo, e apostas por procuração são um problema conhecido.
- Deriva de racks e números de série. Os inspetores da DGE comparam o hardware no local com o seu pedido.

Fontes

1. N.J.A.C. 13:69O Internet and Mobile Gaming (DGE)
   https://www.nj.gov/oag/ge/docs/Regulations/CHAPTER69O.pdf
2. N.J.A.C. 13:69A-9.4 Casino license, Internet gaming and sports wagering fees
   https://law.cornell.edu/regulations/new-jersey/N-J-A-C-13-69A-9-4
3. DGE fee schedule (draft, June 2025)
   https://www.nj.gov/lps/ge/docs/Reports/fee_schedule.pdf
4. P.L. 2025, c.66 (Internet gaming tax to 19.75%)
   https://pub.njleg.gov/Bills/2024/PL25/66_.HTM
5. DGE monthly gaming revenue report, June 2026
   https://www.nj.gov/oag/ge/docs/Financials/PressRelease2026/June2026.pdf
6. CCC rulings summary, Oct 16-31 2026 (transactional waivers)
   https://www.nj.gov/oag/ge/docs/Rulings/2026/oct16_31/Summary.pdf

Material complementar de *The Backend of Luck*. A regulação muda; confirme cada número com o regulador e com assessoria jurídica local antes de usar. É orientação de engenharia, não aconselhamento jurídico.